

MERKBLATT

Fußbodeneinführungen bei nicht unterkellerten Gebäuden für Strom-, Gas- und Wasserhausanschlüsse im Versorgungsgebiet der Stadtwerke Landshut

Fußbodeneinführungen für nicht unterkellerte Gebäude werden ausschließlich von den Stadtwerken Landshut zur Verfügung gestellt. Hierbei wird pro beantragter Sparte Strom, Gas und Wasser eine separate Einführung verwendet. Bei der Sparte Strom haben Sie wahlweise die Möglichkeit eine Doppeleinführung zu erhalten, um diese später eventuell für die Sparte Telekommunikation zu verwenden. Die Kosten für Fußbodeneinführungen sind im Anschlusspreis bereits enthalten.

Bei Anschlussleistungen über 100 kW erfolgt die Übergabe in der Regel in einer netzbetreibereigenen Anschlusssäule oder in einem kundeneigenen Messwandlerschrank nahe der straßenseitigen Grundstücksgrenze an der die Versorgungskabel anliegen. Hauseinführungen für die Steigleitungen und Telekommunikation sind dann bauseits zu erbringen.

Die Abholung der Fußbodeneinführungen ist erst nach Auftragserteilung möglich. Bitte setzen Sie sich vor der Abholung mit unseren Lagermitarbeitern unter der Telefonnummer **08 71 / 14 36 - 20 22** in Verbindung. Die Fußbodeneinführungen können anschließend von Montag bis Donnerstag von 7.00 bis 12.00 Uhr und von 12.30 bis 16.00 Uhr sowie Freitag von 7.00 bis 12.00 Uhr im Lager der Stadtwerke Landshut bei folgender Adresse abgeholt werden:

Stadtwerke Landshut
Christoph-Dorner-Straße 9
84028 Landshut

Je nach Ausführung befindet sich eine Fußbodeneinführung auf einer Einwegpalette mit max. 1,2 x 1,2 m. Diese wird Ihnen von unseren Lagermitarbeitern per Gabelstapler auf Ihr Transportfahrzeug aufgeladen. Sorgen Sie daher bitte für eine geeignete Transportmöglichkeit, idealerweise einen Anhänger.

Wichtig! Sollten die Fußbodeneinführungen nicht fachgerecht eingebaut werden, sodass eine spätere Erstellung des Hausanschlusses nicht möglich ist, wird der Übergabepunkt außerhalb des Gebäudes erstellt. Gegebenenfalls entstehende Mehrkosten werden an Sie weiterverrechnet.